ファームウェアV1.52の新機能

テイクのソート機能を追加

カレントセッションのテイクの再生順をテイク名の文字コード順に 並べ替える機能を、テイクリスト画面内のプルアップメニューに **"SORT"** ボタンとして追加しました。



テイクリスト画面のプルアップメニューを表示して"SORT"ボタ ンを押すと、下記ポップアップウィンドウが表示されます。 ポップアップウィンドウ内の"OK"ボタンを押すと、カレントセッ ションのテイクの再生順をテイク名の文字コード順に並べ替えます。 ポップアップウィンドウ内の"CANCEL"ボタンを押すと、テイ クリスト画面に戻ります。



メモ

テイクの再生順をテイク名の番号順に並べ替えたい場合は、番号の先頭にゼロ(0)を付加して桁数を揃えてください。桁数 が揃っていない場合は、番号順に並びません。

● 番号の桁数が揃っている場合

例1	ソート結果
08_TakeA	08_TakeA
09_TakeB	09_TakeB
10_TakeC	10_TakeC
例2	ソート結果
例2 Take08	<mark>ソート結果</mark> TakeO8
例2 Take08 Take09	<mark>ソート結果</mark> TakeO8 TakeO9

● 番号の桁数が揃っていない場合

例1	ソート結果
8_TakeA	10_TakeC
9_TakeB	8_TakeA
10_TakeC	9_TakeB
例2	ソート結果
Take8	Take10
Take9	Take8
Tukco	raitee

タイムカウンター表示

時間表示モード

テイクモード、プレイリストモード、オンエアーモードにおけるホーム画面の時間表示モードに、経過時間と残時間の両方を表示する "ELAPSED/REMAIN"と"REMAIN/ELAPSED"を追加しました。

● "ELAPSED/REMAIN" モード

タイムカウンター部に経過時間、タイムバー右側に残り時間を マイナスで表示します。





● "REMAIN/ELAPSED" モード

タイムカウンター部に残り時間、タイムバー右側に経過時間を 表示します。

:経過時間
 :残時間



時間表示モード切換

時間表示モードをプルダウンメニューで切り換える方式に変更しました。

タイムカウンターを押すとプルダウンメニューが表示されます。 プルダウンメニューを閉じるには、タイムカウンター、ブルダウン メニュー内のモード切替ボタン、HOMEキー、EXIT/CANCELキー のいずれかを押します。

● タイムラインモード



● テイクモード

online 💽 🚺			CHASE SYNC
Session001-T	ELAPSED	Total	
1	Remain	T.REM	PAGE
48 36 30 3	ELAPSED REMAIN		
4	REMAIN ELAPSED	t/C	:23:46:01
		BC	SPAUSE
INPUT MONITOR _ EDIT	NEXT IN TAKE NAME	IFO Mark List	Manual Locat <u>e</u>

プレイリストモード(シングル)

			CHASE SYNC
Session001-T	ELAPSED 1	OTAL	
1	REMAIN	REM	PAGE
dB60 48 36 30	ELAPSED		
4 00:00:00:00	REMAIN	7C	:13:46:01
			• • •
		BCS	PAUSE
	INF	D Mark List	Manua l Locate

● プレイリストモード(デュアル、A/B MIXED)

<u>>8 42345.00</u>	DE 142 349 5 60
	002Session001-T002
	28 L
	R
ELAPSED T/C	BC\$STANDBY
List Locate	Mark List <u>"</u> Locate
PAGE O SELECT	SELECT

● オンエアーモード

ONLINE	88388	23,45.0x	CHASE SYNC
Session	001-T	SED TOTAL	
1	REMA	IN T.REM	
1660 48 36	30 ELAP REMA	SED	
4	REMA	IN T/C	:13:46:01
NEXT>004:	Session001	-T004	CSPAUSE
ON AIR		INFO Marl	k Manual Locate

ポップアップメッセージの追加

メッセージ	内容と対処方法	
Coppot Edit road only file	読み取り専用に設定されたファ	
	イルは編集できません。	
Cannot set Mark point	読み取り専用に設定されたファ	
	イルには、マークポイントを設	
In read-only file.	定できません。	
Sort all takes?	全テイクの再生順をテイク名の	
	文字コード順に並び替えます。	

ファームウェアV1.50の新機能

これまで2つのプレーヤーを使えるモードは、「左側のキーはA / 右側のキーがB」とキーの出力先が固定されたプレイリストモード (デュアル)だけでしたが、任意のキーの出力先をA / B切り換え できるプレイリストモード (A / B MIXED)を、ファームウェア V1.50に追加しました。

1. プレイリストモード (A / B MIXED) 固有機能

- リモートコントローラー (TASCAM RC-HS32PD) を用い たデュアルポン出し再生 (32キー ×3ページ)
- エントリー毎に独立して2系統の出力先を設定可能
- エントリー毎に独立して再生中のフラッシュキー押下時の動 作を設定可能
- ●本機ディスプレー表示およびRC-HS32PDのディスプレー 表示とフラッシュキー表示色を5色に色分けし、出力先、状態を瞬時に見分けることが可能。

2. プレイリストモード (デュアル) と同じ機能

- 2系統の独立した再生システムが動作
- 対応するFsで2チャンネルまでのポリフォニックファイを2 系統同時再生

3. プレイリストモード共通機能

- プレイリスト編集/管理
- JPPAポン出し規格に対応(インポート/エクスポート)し、
 外部とのプレイリスト交換を実現

オペレーションモード画面にプレイリストモード(A / B MIXED)を追加

下記画面の通り、プレイリスト(A / B MIXED)を追加しました。



ホーム画面~プレイリストモード [A / B MIXED] 時



基本的に、プレイリストモード(デュアル)とほぼ同じですが、次 の点が異なります。

- ① ファイル名またはタイトル名表示(ボタン)
 - エントリー番号が表示されるアイコンを、下記のように色分け しました。

表示アイコン	内容
	プレーヤーA
	有効なエントリーがアサイン済み
	プレーヤーB
002 条巴	有効なエントリーがアサイン済み
白色	エントリー登録なし

(2) フラッシュページ操作/表示ノブ

フラッシュページはプレーヤー A / B 共通設定です。 操作するとプレーヤー A / B 両方のページおよびノブが連動し て変更されます。

プレイリストの編集(エントリーの登録、解除、編集)

変更項目

エントリーリスト画面のエントリー名ボタン内のアイコンとファイ ルアサイン画面のキーアサインリストのボタンを、下記のように色 分けしました。

エントリー	ファイル	
リスト画面	アサイン画面	内容
アイコン	ボタン	
<mark>001</mark> 橙色	<mark>1-5</mark> ₽ 橙色	プレーヤーAにアサイン済みの エントリー(停止中)
<mark>003</mark> 緑色	<mark>1-1</mark> 最 緑色	プレーヤーAにアサイン済みの エントリー(動作中)
004 紫色	1-6 ▶ 紫色	プレーヤーBにアサイン済みの エントリー(停止中)
じざう 水色	1-8 水色	プレーヤーBにアサイン済みの エントリー(動作中)
602 白色	1-6 区	形式が異なり、再生できない エントリー(今までと同じ)
001 灰色	1-7 灰色	エントリー登録なし (今までと同じ)

これらの色分けしたアイコンとボタンは、下記の画面の①枠部分の ようになります。



TASCAM





[ファイルアサイン画面の場合]

③ テイク名リスト/ボタン

A / B MIXEDモードで表示するテイク名リスト/ボタンは3 行となります。

④ プレイリスト名表示ボタン

上段にプレーヤーAのプレイリスト名/下段にプレーヤーBの プレイリスト名を表示します(他モードでは上段にセッション 名を表示します)。

⑤ PLAYボタン

プレーヤーAのエントリーを再生中は、緑色になります。 プレーヤーBのエントリーを再生中は、水色になります。

追加項目

⑥ フラッシュキーを押した時の動作設定ボタン 各エントリーの再生中に再生中エントリーのフラッシュキーを 押した時の動作を設定するボタンです。初期値は、"▶▶▶"です。

設定値	内容
	再生中に再生中エントリーのフラッシュキー
	を押すとエントリー先頭から再生を開始しま
	す。(初期値)
	再生中に再生中エントリーのフラッシュキー
	を押すと、再生を停止します。
	再度そのキーを押すと、エントリー先頭から
	再生します。
	再生中に再生中エントリーのフラッシュキー
>/III	を押すと、再生を一時停止します。
-1	再度そのキーを押すと、一時停止位置から再
	生します。

(7) 出力先選択ボタン

各エントリーの出力先をA/Bから選択するボタンです。 初期値は、**"A"**です。

メモ

エントリーを選択していない場合、またはエントリー登録して いない場合は、以下のような未選択/無効状態となります。



[エントリーリスト画面でエントリー登録していない場合]

₽E	ITRY		ent
1−16≭	17-32*	Session001	Ŧ
1-1 ₿ ₿	1-3 1-4	Session001-T001	\$
1-5 Ea Ea	1-7 Fa F	Session001-T002	
1-9 1-10	1-11 1-12	Session001-T003	\bigcirc
1-13 1-14	1-15 1-16		Ξ
			Ľ
أالحد	1 +	···· ▲	\mathbf{x}

[ファイルアサイン画面でエントリーを選択していない場合]

INFOポップアップメッセージ

エントリーを選択していない状態で**"INFO"**ボタンを押すと、プレーヤーAのプレイリストについての情報をポップアップウィンドウに表示し、**"NEXT"**ボタンを押すとプレーヤーBのプレイリストについての情報を表示します。

プルアップメニュー

プレイリストモード (デュアル) では、選択されたプレーヤーの **"SAVE AS"** ボタンだけが表示されますが、プレイリストモー ド (A / B MIXED) では、**"SAVE AS (A)"** ボタンと **"SAVE AS (B)"** ボタンの2つが常時表示されます。



[エントリーリスト画面の場合]



[ファイルアサイン画面の場合]

REMOTE SETUP画面

"GENERAL" タブ画面の **"Flash Start Key Method"** に **"Individual"** が追加されました。

オペレーションモードがプレイリストモード(A / B MIXED)の 場合は"Individual"固定になります。他の項目は、無効になり選 択できません。その他のオペレーションモードでは"Individual" は無効になり、選択できません。

₽REN	10 T E	SE	TUP	
Flash Start Key Method	Flash Start	Standby	Individual	
RC-HS32PD Flash Start Key Mode	16×2	12x2		
FADER MODE	Disable	Enable		
FADER Start MODE	Disable	Enable		
FADER Stop MODE	Disable	Enable		
GENERAL PA	RALLEL RS	-232C RS [,]	-422 ETHE	RNET

[オペレーションモード:プレイリストモード(A / B MIXED)]

- → REI	<u>10TE</u>	SE	TUI	
Flash Start Key Method	Flash Start	Standby	Indivi	lual
RC-HS32PD Flash Start Key Mode	16x2	12x2		
FADER MODE	Disable	Enable		
FADER Start MODE	Disable	Enable		
FADER Stop MODE	Disable	Enable		
GENERAL PA	RALLEL RS-	-232C RS	-422	ETHERNET

[オペレーションモード:プレイリストモード(A / B MIXED)以外]

リモートコントローラー(TASCAM RC-HS32PD) のフラッシュキー表示色

エントリーリスト画面のエントリー名ボタン内のアイコンとファイ ルアサイン画面のキーアサインリストのボタンの色分け(参考:前 頁の「プレイリストの編集(エントリーの登録、解除、編集)」項目) と同様に、リモートコントローラー(TASCAM RC-HS32PD) のフラッシュキーを下記のような表示色にしました。

出力先	停止	再生	再生待機	不正 エントリー	未登録 エントリー
А	橙色	緑色	橙色の点滅	赤色	消灯
В	紫色	青色	紫色の点滅	赤色	消灯

その他、限定条件

- "PLAY SETUP" 画面の "CONTROL" タブ画面にある "Auto Cue"、 "Auto Ready"、 "Inc. Play"の各項目の設定は、いず れも "OFF" 固定となります。
- "PLAY SETUP"画面の"GENERAL"タブ画面にある"Play Mode"項目の設定は、"One Take"固定となります。
 "REMOTE SETUP"画面の"General"タブ画面の"Flash Start Key Method"項目は、新規追加設定の"Individual" 固定となります。
 プレイリストモード(A / B MIXED)以外では、"Individual"

は無効状態となり選択できません。 ● 時刻表示モードは、経過時間、"REMAIN"、"T/C"の3種類の みとなります。"TOTAL"、"T.REM"は表示されません。

- 既存のプレイリストをロードした際に同一エントリーに対して 出力先がA / B重なった場合は、後からロードしたプレイリス トの設定となります。
- PPL ファイルをインポートした際に同一エントリーに対して出 力先がA/B重なった場合は、Aがこのエントリーの出力先に なります。

プレイリストモード(デュアル)と(A / B MIXED)の機能対応表

	プレイリストモード(デュアル)	プレイリスト(A / B MIXED)
プレーヤー数	2	2
対応音声チャンネル数	2	2
ポン出し再生エントリー数	100 x2	100
RC-HS32PD使用時のポン出しエントリー数	16キー x6ページ x2	32キー x3ページ
RC-HS32PD使用時のプレーヤーAの アサイン可能位置	RC-HS32PD左側の16キー	RC-HS32PD左右両側の32キー
RC-HS32PD使用時のプレーヤーBの アサイン可能位置	RC-HS32PD右側の16キー	RC-HS32PD左右両側の32キー
エントリーの出力先設定	フラッシュキーの位置で固定的に決まる	任意に設定可能
フラッシュキーを押した時の動作設定	全体一括切換で2択 (Flash Start / Standby)	フラッシュキー毎の個別切換で3択 (<mark>/ >> / / =/ / / =/ /</mark>